

Wo müsste bei diesem Labyrinth die Wegekarte eingeschoben werden, damit die Spielfigur (hier roter Kreis) auf einem durchgängigen Weg zum Geist (hier rot umrandet) kommt?



Lösung

Wenn die Karte hier eingeschoben wird, ist in der dritten Zeile der Weg „begradigt“
und in der vierten Zeile eine passende Abbiegemöglichkeit entstanden.

